LAPORAN AKHIR

Mata Praktikum : INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Kelas : 3IA06

Praktikum ke- : 3

Tanggal : 1 APRIL 2015

Materi : LAYOUT dan DIALOG MESSAGE

NPM : 53412949

Nama : JOHAN

Ketua Asisten : RIZKY HERPURWADI

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar :

**LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**2015**

Pertemuan ketiga kali ini kita membahas tentang Layout dan Dialog Message. Pada layout landasan dasar yang digunakan adlah TableLayout. Dari mana kita tahu table layout ?  
  
Perhatikan kodingan activity\_main.xml di bawah ini :

<TableLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

Fungsi dari match parent adalah untuk membuat object table layout menyesuaikan luas layar.

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:backgroundTint="#123aae"

android:shrinkColumns="\*"

android:stretchColumns="\*" android:background="@android:drawable/arrow\_down\_float">

<TableRow

android:layout\_height="wrap\_content"

Android Gravity : menyatakan bahwa posisi melayang dari objek table row tepat tengah dengna posisi horizontal

android:layout\_width="fill\_parent"

android:gravity="center\_horizontal">

<TextView

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

Android text Size berfungsi sebagai mengganti ukuran teks pada objek TextView. Ukuran dapat pt, dp, dan px

android:textSize="18dp"

android:text="Row 1"

android:layout\_span="3"

android:padding="18dip"

android:background="#b0b0b0"

android:textColor="#000"/>

</TableRow>

<!-- Row 2 with 3 columns -->

<TableRow

**Table Row di sini memberi tanda atau batasan bahwa baris ini akan diisi oleh image button**

android:id="@+id/tableRow1"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_width="match\_parent">

<ImageButton

android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 3"

android:layout\_weight="1" android:background="#cac9c9"

android:textColor="#000000"

android:padding="20dip" android:gravity="center"

android:src="@mipmap/ic\_launcher" />

<ImageButton

android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 3"

android:layout\_weight="1" android:background="#cac9c9"

android:textColor="#000000"

android:padding="20dip" android:gravity="center"

android:src="@mipmap/ic\_launcher" />

<ImageButton

android:id="@+id/TextView04" android:text="Row 2 column 3"

android:layout\_weight="1" android:background="#cac9c9"

android:textColor="#000000"

android:padding="20dip" android:gravity="center"

android:src="@mipmap/ic\_launcher" />

</TableRow>

<!-- Row 3 with 2 columns -->

<TableRow

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:gravity="center\_horizontal">

<Button

android:id="@+id/btnexit" android:text="Exit"

android:layout\_weight="1" android:background="#a09f9f"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:textColor="#000000"

android:padding="18dip" android:gravity="center"/>

</TableRow>

</TableLayout>

Kodingan

MainActivity.java

package com.golanug.johan.testlayoutdialog;

import android.app.AlertDialog;

import android.support.v7.app.ActionBarActivity;

import android.os.Bundle;

import android.view.Menu;

import android.view.MenuItem;

import android.view.View;

import android.app.AlertDialog;

import android.app.Dialog;

import android.app.AlertDialog.Builder;

import android.content.DialogInterface;

import android.widget.Button;

import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends ActionBarActivity {

Button forbuttonext;

Button forbuttonext merupakan sebuah deklarasi awal untuk membuat objek button

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

Merupakan kelas utama untuk memanggil seluruh pecahan program java

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_main);

Forbuttonext.setOnclickListener berguna untuk mengadakan event click pada button .

forbuttonext=(Button)findViewById(R.id.btnexit);

forbuttonext.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

AlertDialog alertDialog = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this).create(); //Read Update

alertDialog.setTitle("CONFIRMATION");

alertDialog.setMessage("out?");

Pada bagian kodingan di atas terdapat alert dialog yang berguna untuk menampilkan message dialgo sebagai pesan meyakinkan untuk keluar atau tidak.

alertDialog.setButton("Yes", new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

// here you can add functions

Toast.makeText(getApplicationContext(),"YES",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

System.exit(1);

}

Toast berfungsi sebagai pop up message transparan yang ditujukan untuk mempercepat proses penginfoan dari sistem.

});

alertDialog.show(); //<-- See This!

}

});

//batas onCl

}

@Override

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {

// Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.

getMenuInflater().inflate(R.menu.menu\_main, menu);

return true;

}

@Override

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

// Handle action bar item clicks here. The action bar will

// automatically handle clicks on the Home/Up button, so long

// as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.

int id = item.getItemId();

//noinspection SimplifiableIfStatement

if (id == R.id.action\_settings) {

return true;

}

return super.onOptionsItemSelected(item);

}

}

Rancang Desain :

